

29.10.2011
3. TURNIR
Človek ne jezi se



PRAVILA IGRE

- Tekmovanje poteka po turnirskem sistemu. Igralci so razdeljeni v 16 skupin po 4 igralna mesta.
- Pred začetkom tekmovanja se opravi žreb tekmovalnih mest. V nadaljevanje tekmovanja se uvrstita 2 najboljša iz tekmovalne mize. Slabša 2 gresta v razigravanje (repasaž).
- Na začetku igre igralci vsak po enkrat vržejo igralno kocko. Igralec, ki je dobil največje število prvi začne igro, za njim pa ostali v smeri urinega kazalca. Ob istem najvišjem številu igralca met ponovita
- Izhodiščno polje se šteje in je možno tudi zbijanje.
- Igralec na izhodiščnem polju ne mora imeti dveh svojih figur.
- Če igralcu ob metu pade kocka na tla ali če število ni jasno vidno se met ponovi.
- Igralec lahko kocko vrže trikrat. Če dobi šest, postavi figuro na označeno polje in vrže kocko še enkrat. Če ne dobi šest, nadaljuje igro drug igralec.
- Če igralec pride na polje, kjer že stoji figura, jo zbije in se le-ta vrne na izhodiščno polje. Igralec, ki ima vse figure na izhodiščnem polju ali hiški, (nobena figura ni v igri), ima ponovno pravico do treh metov.
- Kdor vrže šest, ima pravico do ponovnega meta.
- Zmaga tisti, ki prvi pripelje vse svoje figure v označena polja (hiško). V hiški ni dovoljeno preskakovati lastnih figur, zato jo mora igralec zapolniti po vrsti.
- Po metu mora igralec premakniti tisto figuro, ki se jo dotakne prvo in je lahko premaknjena
- Igralec lahko nadaljuje z igro, ko je igralec pred njim zaključil potezo
- Igralci igrajo na lastno odgovornost.
- Nešportne poteze se kaznujejo z opominom, ob naslednjem tovrstnem primeru sledi diskvalifikacija
- Vse pritožbe obravnava komisija organizatorja, njihove določbe so dokončne.